TROMARAMA

Text by Samwai Lam Photo courtesy of Edouard Malingue Gallery

一個半月內,每天親手木刻450塊夾板 無遠弗屆。『剪貼』美學是互聯網一大功能。我 (PLYWOOD BOARD) 能得到什麼?來自印尼 們對互聯網有興趣不是因為當中內容,而是它 的三人藝術組合 TROMARAMA 因而製作出錄 能夠建造 THIRD REALITY,一個存在於現實 像作品《SERIGALA MILITIA》,《SERIGALA 與虛擬的中間位。」現實生活中,煙花在燦爛 MILITIA》是印尼搖滾樂隊 SERINGAI 的 過後終究消失,但在《SURFLUX》中煙花閃 MV。當時 FEBIE BABYROSE、HERBERT 過不停。《SURFLUX》以錄像方式呈現,投射 HANS 和 RUDDY HATUMENA 還是初出茅廬 螢幕影響觀者當下的感知。 的學生,他們還未叫自己做TROMARAMA。 今年,TROMARAMA 在3月 ART BASEL 過程總會有交流、摩擦,平衡利弊。我們著重 的存在・不能沒有他者。」

STOP MOTION 是他們創作初期的一大特色。 是那些驚人的視覺效果·而是作品的主題。舉 在馬凌畫廊展出鍋的《PANORAMIX》為例, 螢幕似是投影綠意盎然、生氣勃勃的植物,在 微風的輕撫中發出沙沙聲。但再看清一點,原 來植物也是螢幕的投射,視頻中的視頻,作品 朦朧觀者的視點。原以為肉眼所及,反過來都 是虚像。TROMARAMA 擅於尋找互聯網與現 實世界的立足點,重塑虛擬世界如何影響我們 對事物的認知, 營幕內外之於我們的張力。同 時,TROMARAMA 的作品標誌由 MTV 邁往 互聯網的年代。「今時今日,互聯網的影響力

「我們被那個經歷TRAUMATIZED 了。所 IN HONG KONG ENCOUNTERS 呈 現 的 以得出現時團隊的名字。」TROMARAMA 《PRIVATE RIOTS》是一個從地板到天花板, 成立於 2006 年,三人 畢業於 INSTITUTE 閃爍不停的大型視頻裝置。俏皮的錄像其實是 TECHNOLOGY OF BANDUNG。「我們視 對亞洲城市文化的環境,透過視覺圖像,反映 TROMARAMA 為一個小小 SOCIETY。創作 社會、政治、文化互相交織的影響・同時裝 置的高度表示結集個人力量的威力。但這種 每一個細節。」TROMARAMA 形容有一準則 威力對世界來說一定是正面嗎?「《PRIVATE 是三人都同意並遵守的,沒有人是孤島。「人 RIOTS》反映人們認為自己是其他物種存在 的重心·只能以人的角度看事情·導致非平 衡的生態系統·《PRIVATE RIOTS》是自我批 2007年交出的《ZSA ZSA ZSU》就是透過釦 評。」相對於早期創作·《PRIVATE RIOTS》 子與珠子製作的 STOP MOTION 錄像。2008 交出的互動性的反思·説明世界已無現實與 年的《TING》同樣是運用 STOP MOTION 效 虚擬世界的存在,因為 THIRD REALITY 是 果,由陶瓷餐具擔任主角。那些作品可愛有 惟一存有之真實,即使它是人造的。5年後, 趣,但真正讓TROMARAMA 受人注目的,不 TROMARAMA 預期自己在做什麼?「坐在電 腦面前,著迷它的能力。」











1. STILL FROM 'PANORAMIX', 2015, SINGLE CHANNEL VIDEO, 1 MIN 29 SEC 2. 'PANORAMIX' (INSTALLATION SHOT), 2015, SINGLE CHANNEL VIDEO, 1 MIN 29 SEC 3&4. STILL FROM 'INTERCOURSE', 2015, TWO CHANNEL VIDEO, 4 MIN 10 SEC